

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель департамента
образования, культуры и спорта
Ненецкого автономного округа

И.И. Иванкин
« 08 » сентября 2017 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении I Окружной студенческой спартакиады по уличным видам спорта

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения **I Окружной студенческой спартакиады по уличным видам спорта** (далее - Спартакиада).

1.2. Формат Спартакиады предполагает участие обучающихся профессиональных образовательных учреждений Ненецкого автономного округа в командных спортивных соревнованиях.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Основной целью Спартакиады является пропаганда здорового образа жизни и укрепление здоровья студенческой молодежи через участие в спортивных соревнованиях.

2.2. Задачи мероприятия:

- установление и укрепление контактов между студентами разных образовательных учреждений Ненецкого автономного округа;
- пропаганда уличных видов спорта (волейбола, футбола, стритбола) среди молодёжи округа.

3. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

3.1. Учредителем мероприятия является Департамент образования, культуры и спорта Ненецкого автономного округа.

3.2. Организатором мероприятия является Государственное бюджетное учреждение Ненецкого автономного округа «Региональный центр молодежной политики и военно-патриотического воспитания молодёжи».

4. ОРГКОМИТЕТ И СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

4.1. Для подготовки и проведения Спартакиады создаётся Оргкомитет, состав которого утверждается приказом директора ГБУ НАО «Региональный центр молодежной политики и военно-патриотического воспитания молодёжи».

4.2. Оргкомитет:

- разъясняет задачи и порядок проведения Спартакиады;
- устанавливает критерии оценивания спортивных соревнований;

- формирует состав Судейской коллегии, необходимой для судейства спортивных соревнований;
- работает со средствами массовой информации для анонсирования Спартакиады и результатов его проведения;
- решает иные организационные вопросы, связанные с организацией и проведением мероприятия.

4.3. Решение Оргкомитета считается принятым, если за него проголосовало более половины списочного состава. Решения Оргкомитета оформляются протоколом, который подписывается председателем, а в его отсутствие – заместителем и секретарем.

5. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Спартакиада пройдет в период реализации социально значимого проекта «Российская студенческая неделя» с **25 по 30 сентября 2017 года**.

5.2. Точная дата, место и время проведения будет сообщено участникам 21 сентября 2017 года на совещании Оргкомитета с капитанами команд.

6. УЧАСТНИКИ

6.1. В Спартакиаде принимают участие сборные команды обучающихся профессиональных образовательных учреждений, расположенных на территории Ненецкого автономного округа.

6.2. Учебное заведение выставляет по **одной команде** на каждый вид игры (футбол, волейбол и стритбол).

6.3. Основной состав команд составляет 16 человек:

- волейбол - 6 человек (2 девушки);
- футбол - 5 человек (юноши);
- стритбол - 3 человека (1 девушка).

6.4. В каждой команде должно быть не менее 2 человек запасных.

6.5. Команды сопровождает руководитель из числа работников образовательного учреждения, на которого приказом директора возложена ответственность за жизнь и здоровье обучающихся.

7. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

7.1. Для участия в Спартакиаде необходимо в срок до **16:30 часов 19 сентября 2017 года** подать именную заявку на участие, заверенную руководителем учебного заведения (Приложение № 1).

7.2. Инструктаж по технике безопасности команд проводится учебными заведениями.

7.3. Заявка направляется по адресу 166000, г. Нарьян-Мар, ул. Тыко Вылка, д.2, ГБУ НАО «Региональный центр молодежной политики и военно-патриотического воспитания молодежи», e-mail: mc_nao@mail.ru, тел./факс (8818 53) 4-51-51.

7.4. **21 сентября 2017 года в 16.00 часов** в здании ГБУ НАО «Региональный центр молодежной политики и военно-патриотического воспитания молодежи» состоится совещание Оргкомитета с капитанами команд или их руководителями, на котором будут оговорены условия и правила участия в Спартакиаде.

7.5. Команда должна иметь единообразную форму (или одинаковые элементы в одежде).

7.6. Спартакиада включает в себя проведение трех видов игр: волейбол, футбол, стритбол.

7.7. Правила игр: см. приложение №2

8. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

8.1. Расходы по организации мероприятия несут организаторы.

8.3. Дополнительные расходы на участие в Спартакиаде команд от учебных заведений несут учебные заведения.

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

9.1. Выполнение конкурсных мероприятий в баллах в соответствии с критериями, утвержденными Оргкомитетом, оценивает Судейская коллегия.

9.2. В общий зачет подведения итогов Спартакиады входят все виды представленных соревнований.

9.3. Общекомандные результаты подводятся по сумме мест-очков, занятых (набранных) командой.

9.4. Победителем Спартакиады является команда, набравшая наименьшее количество очков (по наименьшей сумме занятых мест в состязаниях).

9.5. При равенстве баллов у двух и более команд Судейская коллегия самостоятельно принимает решение о распределении мест без участия капитанов данных команд.

9.6. Команда, занявшая первое место в общем зачете, награждается дипломом и ценными призами.

9.7. Апелляции, протесты и претензии участников Спартакиады Главной судейской коллегией *не рассматриваются*.

10. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ НА СПАРТАКИАДЕ

10.1. Все участники Спартакиады обязаны соблюдать следующие Правила поведения:

- участники обязаны соблюдать чистоту и порядок. Не сорите! Бумагу, пластиковые бутылки, фантики от конфет, и т.д. выбрасывайте только в специально отведенных местах.

- нельзя пользоваться открытым огнем, свечами, пиротехническими средствами и т.п.

- участники соревнований обязаны следовать инструкции по технике безопасности.

- ЗАПРЕЩАЕТСЯ курение, употребление алкогольных, энергетических напитков и нецензурных выражений.

10.2. Судейской коллегией дополнительно будет разработана система штрафов, с которой участники будут ознакомлены на открытии Фестиваля.

10.3. За нарушение дисциплины Судейская коллегия имеет право снять команду с соревнований или применить иные меры дисциплинарного взыскания.

Контактные лица и телефоны для справок:

Тел/факс: 8 (818 53) 4-51-51

Моб. тел. 8-911-653-37-57

e-mail: mc_nao@mail.ru

Абрамов Владимир Витальевич, ведущий специалист по работе с молодёжью ГБУ НАО «Региональный центр молодежной политики и военно-патриотического воспитания молодёжи».

Приложение №1

УТВЕРЖДАЮ
Директор

(Наименование учебного заведения)

(подпись / расшифровка подписи)

« _____ » _____ 2015 г.

ЗАЯВКА

на участие в I Окружной студенческой спартакиаде по уличным видам спорта.

На правах директора данного образовательного учреждения заявляю, что все нижеуказанные учащиеся прошли медицинский осмотр врача и допущены к участию в I Окружной студенческой спартакиаде по уличным видам спорта, который будет проходить в период с 25 – 29 сентября 2017 года.

№	ФИО студента (полностью)	Дата рождения	Курс /Группа	Прошел инструктаж по технике безопасности (подпись студента)
<i>Основной состав</i>				
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				

13.				
14.				
<i>Запасной состав</i>				
1.				
2.				

Название команды _____

Руководитель команды

_____ / _____
 (Ф.И.О. полностью, должность) (подпись)

Контактный телефон руководителя команды _____

Медицинский работник

_____ / _____
 (Ф.И.О. полностью, должность) (подпись)

ВОЛЕЙБОЛ

Команд, состоит из 6 человек включая двух девушек. До начала матча первый судья в присутствии капитанов команд проводит жеребьёвку, победитель которой выбирает либо мяч (подачу или приём), либо сторону площадки. После окончания каждой из трёх партий команды меняются сторонами площадки.

Волейбольная партия не ограничена во времени и продолжается до 25 очков, в третьей партии счет идет до 15 очков. При этом если преимущество над противником не достигло 2 очков, партия будет продолжаться до тех пор, пока это не произойдёт.

В каждой партии тренер каждой из команд может попросить два тайм-аута по 30 секунд. Дополнительно в первых 2 партиях могут назначаться технические тайм-ауты по достижении одной из команд 16 очков (по 60 секунд).

В каждой партии тренер имеет право произвести не более 6 замен полевых игроков, причём заменённый игрок может в той же партии вернуться на площадку только вместо того игрока, который его ранее заменил, после чего последний не сможет выходить на площадку до следующей партии. Также в случае травмы волейболиста, который не может продолжать игру, команде, ранее уже использовавшей все 6 замен, может быть разрешена так называемая «исключительная» замена.

МИНИ ФУТБОЛ

Игра ведётся на площадке длиной от 25 до 42 м и шириной от 15 до 25 м. Продолжительность матча — 2 тайма по 20 минут «чистого» времени. Используется мяч меньших размеров, чем при игре в футбол на траве. Играют 2 команды по 4 полевых игрока и вратарь. Замены проводятся по ходу матча, их число не ограничено. Полевым игрокам разрешено играть любой частью тела, кроме рук. Задача забить гол в ворота соперника.

СТРИТБОЛ

Площадка:

- 1.1. Площадка представляет собой половину обычной площадки для баскетбола с одной корзиной.
- 1.2. Трёхсекундной зоны нет.
- 1.3. Места для борьбы за подбор при штрафном броске обозначены линиями длиной 85 см и шириной 5 см и расположены так же, как на обычной площадке для баскетбола.
- 1.4. Полукруга для выполнения штрафных бросков нет.
- 1.5. Линия для выполнения штрафных бросков расположена на том же расстоянии от точки — проекции центра кольца на площадку, что и на обычной баскетбольной площадке, и имеет длину 1 метр.

Судьи

- 2.1. Игру может обслуживать до десяти судей.
- 2.2. Судьи осуществляют полный контроль над игрой. Основные обязанности судей: проведение процедуры жеребьёвки в ситуации «начало игры», назначение тайм-аутов

(длительностью в 30 секунд); определение команды, имеющей право на владение мячом, в ситуациях, когда это требуется; ведение счета игры; отсчет игрового времени; определение ситуации «спорный мяч»; фиксирование всех нарушений (пробежка, неправильное ведение, аут и т. д.), а также всех фолов.

Команды

3.1. Играют 2 команды. Состав команды -3 человека.

3.2. В начале игры на площадке должны быть 3 человека от команды.

3.3. Капитаном команды может быть любой из её участников.

3.4. Одновременно на площадке не может быть меньше 2 и больше 3 игроков одной команды.

3.5. Если во время игры в команде осталось меньше 2 игроков, этой команде засчитывается поражение «из-за нехватки игроков».

3.6. Если по истечении 2 минут с момента времени начала игры (по расписанию) в команде нет 3 игроков (неявка), этой команде засчитывается поражение «лишением права».

Игровые положения

4.1. Начисление очков

Мяч, заброшенный с игры из зоны дальних бросков (эта зона соответствует трехочковой зоне в баскетболе), оценивается 2 очками. Любой другой мяч, заброшенный с игры, оценивается 1 очком. Результативный штрафной бросок оценивается 1 очком. За точный бросок, совершенный командой, определенной жребием, после окончания дополнительного периода в соответствии с п. 4.4, начисляется 1 очко. За неточный бросок, совершенный командой, определенной жребием, после окончания дополнительного периода в соответствии с п. 4.4, 1 очко начисляется команде-сопернице.

4.2. Игровое время

Основное время игры длится 10 минут чистого времени. Дополнительный период длится до 2 набранных в нём очков одной из команд. Для конкретного турнира организаторами может быть определено специальное игровое время и прочие временные условия. В частности, по договорённости с телевидением (при проведении прямых трансляций) могут быть введены технические тайм-ауты в первые моменты мёртвого мяча после того, как пройдёт 3:59 и 6:59 игрового времени.

4.3. Начало игры

Перед началом игры судья проводит жребий подбрасыванием монеты, по итогам которого выигравшая команда определяет, начнёт ли она основное время или возможный овертайм (дополнительный период).

4.4. Определение победителя

Победителем объявляется команда:

— которая в основное время игры набирает 21 очко (для турниров с меньшим игровым временем матча этот лимит меньше);

— в активе которой больше очков в момент, когда истекает основное время игры;

— которая первая набирает 2 очка в дополнительном периоде (дополнительный период назначается в случае, если по истечении основного времени игры счет равный).

4.5. Право на атаку

Команда приобретает право на атаку, когда она контролирует мяч в зоне дальних бросков или получает право на штрафной бросок. Команда теряет право на атаку, когда команда-соперница приобретает право на атаку. Если команда забрасывает мяч, когда право на атаку имеет команда-соперница, происходит нарушение: мяч не засчитывается, право на владение мячом получает команда-соперница.

4.6. Право на владение мячом

После того как одна команда совершила фол или нарушение или правильно забросила мяч с игры или последний штрафной бросок (за исключением случаев, когда это штрафной бросок,

назначенный за неспортивный, технический или дисквалифицирующий фол), команда-соперница получает право на владение мячом в малом полукруге под кольцом, после чего должна вывести мяч в зону дальних бросков ведением или передачей без препятствий соперника. После штрафных бросков, назначенных за неспортивный, технический или дисквалифицирующий фол, независимо от того, удачен последний бросок или нет, та же команда, которая выполняла штрафные броски, получает право на владение мячом в зоне дальних бросков.

4.7. «Чек»

Любой игрок команды, получившей право на владение мячом в ситуации мёртвого мяча, должен вывести его в зону дальних бросков и предоставить ближайшему игроку команды-соперницы для «чека» («проверки»). При этом все игроки защищающейся команды должны находиться вне пределов зоны дальних бросков (внутри линии дальних бросков). Получив мяч обратно в зоне дальних бросков и установив над ним контроль (в этот момент — по установлении контроля — включаются игровые часы; в этот момент игроки обороняющейся команды получают право выходить в зону дальних бросков), игрок нападения может совершать любые игровые действия, включая атаку корзины. В случае немедленного выбивания защитником мяча при «чеке» до установления нападающим контроля над мячом: время не запускается, «чек» выполняется заново.

4.8. Ситуации спорного броска

Правило поочередного владения («по стрелке») не действует. При возникновении ситуации спорного броска право на владение в зоне дальних бросков получает защищающаяся команда.

4.9. Замены

Замены разрешены обеим командам в любой момент, когда мяч мертвый. Просьбу о замене капитан команды высказывает судье.

4.10. Тайм-ауты

Каждая команда имеет право на один 30-секундный тайм-аут в течение основного времени игры и один 30-секундный тайм-аут в течение дополнительного периода. Возможность для тайм-аута появляется тогда же, когда возможность для замены. Тайм-аут у судьи запрашивает любой игрок команды. Также, по договорённости с телевидением организаторов турнира, допускаются до 2 технических тайм-аута длительностью 30 секунд каждый при первой же ситуации мёртвого мяча после того, как игровые часы покажут 3:59 и 6:59.

Нарушения и фолы

5.1. Правило 12 секунд

Время на атаку ограничено 12 секундами; все прочие детали этого правила полностью соответствуют статье «24 секунды» официальных правил баскетбола. (На турнирах, к которым затруднительно привлечь достаточное число операторов 12 секунд, возможно использование правила: время на атаку не ограничено, если предпринимаются активные атакующие действия командой, имеющей право на атаку.)

Правило 5 секунд

Атакующий игрок не может вести мяч в пределах большого полукруга, находясь боком или спиной к кольцу, более 5 секунд. При нарушении этого правила право владения передаётся защищающейся команде.

Также, если нет таймера обратного отсчёта времени атаки, судья имеет право начать обратный отсчёт 5 секунд до конца атаки.

5.2. Штрафные броски

Наказание за фол зависит от статуса фола:

- за фол на игроке в процессе дальнего броска (бросок неточен) — 2 штрафных броска;
- за фол на игроке в процессе 1-очкового броска (бросок неточен) — 1 штрафной бросок;

— за фол на игроке в процессе любого броска с игры (бросок точен) — засчитывание попадания + 1 штрафной бросок;
— за технический фол — 1 штрафной бросок и дальнейшее владение в зоне дальних бросков через процедуру "чека";
— если упомянутый в пунктах выше фол произошел вследствие персонального контакта, штрафные броски выполняет игрок, на котором совершен фол; в противном случае штрафные броски выполняет любой игрок команды-соперницы;
— если фол неспортивный или дисквалифицирующий, пробиваются 2 штрафных броска, а после выполнения последнего штрафного броска команда, которая выполняла штрафные броски, получает право на владение мячом в зоне дальних бросков через процедуру «чека»;
— если фол не неспортивный, не технический и не дисквалифицирующий, после исполнения последнего штрафного броска игроки борются за подбор. При этом в случае, если игрок нарушившей команды заступит в прямоугольник до броска и бросок будет неточен, штрафной бросок выполняется заново. Если игрок пробивающей команды заступит в прямоугольник до броска и бросок будет точен, штрафной бросок не засчитывается и выполняется заново;
— в случае, когда не назначен ни один из вышеуказанных фолов, командные фолы с 1-го по 6-й (набранные игроками одной команды, исключая неспортивные и дисквалифицирующие) не пробиваются, а разыграются пострадавшей командой через "чек"; с 7-го по 9-й командные фолы наказываются 2 штрафными бросками, после последнего из которых мяч входит в игру; начиная с 10-го командного наказания приравнивается к таковому для неспортивного фолу.

5.3. Игрок, выполняющий штрафной бросок

Игрок, выполняющий штрафной бросок, должен расположить обе ноги в непосредственной близости от линии штрафного броска и так, чтобы эта линия находилась между ним и корзиной. После того как зафиксирован фол, ему отводится 5 секунд на выполнение первого штрафного броска (за эти 5 секунд остальные игроки должны занять правильные позиции для подбора) и 5 секунд на выполнение второго штрафного броска, если назначено 2 броска.

5.4. Лимит персональных фолов отсутствует

Количество персональных фолов (не неспортивных, не технических и не дисквалифицирующих), которыми может быть наказан игрок, не потеряв права играть, не ограничено.

5.5. Неспортивный фол

Фол классифицируется как неспортивный, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

- преднамеренный фол совершен на игроке, который в момент фолу не контролировал мяч, но его команда контролировала мяч;
- преднамеренный фол совершен на игроке, контролировавшем мяч, без видимой попытки фолящего сыграть в мяч;
- запасной игрок вступил в игру с нарушением правил замены;
- любой игрок команды проявил неспортивное поведение по отношению к сопернику или судьям.

5.6. Дисквалификация игрока

Игрок, совершивший в одной игре 2 неспортивных фолу или 1 дисквалифицирующий фол, дисквалифицируется до конца игры. В случае драки каждый игрок, принявший участие в драке, дисквалифицируется до конца игры плюс на срок, определенный совместным решением судей, обслуживающих игру, и главного судьи турнира.

5.7. Дисквалификация команды

Команда, два игрока которой были дисквалифицированы в течение турнира, дисквалифицируется до конца турнира.

Дополнение

При появлении видимой травмы у игрока судья обязан моментально прервать игру. Как можно скорее должна последовать замена (при наличии запасного игрока). Однако если по обнаружении травмы одна из команд берет 30-секундный тайм-аут и за время тайм-аута кровотечение остановлено, игрок может продолжить игру.